

# MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

## VERSENYSZABÁLYZAT



A Magyar Golf Szövetség (MGSZ) Versenyszabályzata érvényes minden versenyre, melyet az MGSZ hirdet és rendez meg, valamint a ranglista versenyekre. Ezen versenyeket az MGSZ Hendikep-rendszere és Versenyszabályzata szerint kell megrendezni.

Az MGSZ ide vonatkozó szabályzatai minden klub vezetése és Versenybizottsága, valamint rajtuk keresztül minden klubtagjuk számára elérhető.

A Versenyszabályzatban foglaltak ajánlásként tekintendők az egyéb klubversenyekre. A klubversenyek versenykiírásában illetve az adott versenyre, vagy általában érvényes Helyi szabályokban kell gondoskodni arról, hogy a verseny feltételei között egyértelműen legyen meghatározva, hogy a Versenyszabályzat feltételei (vagy csak egyes feltételei) kötelező érvényűek, alkalmazandók és érvényesek-e az adott klubversenyre.

### 1. Versenykiírás

Az adott verseny kiírását a verseny előtt legalább 1 héttel közzé kell tenni.

### 2. Versenybizottság, versenybírók

A Versenybizottság (Championship Committee) tagjait a Magyar Golf Szövetség nevezi ki a szövetségi versenyekre. Tagjai közé lehetőség szerint a versenynek otthont adó klub kellő szakértelemmel rendelkező tagját és/vagy alkalmazottját meghívhatja. A Versenybizottság a teljes verseny lebonyolításáért felelős, kivizsgálja a verseny során fellépő vitás kérdéseket, és azokról döntéseket hoz.

A Versenybizottság versenybírókat nevezhet ki, akik a verseny során felmerülő vitás kérdéseket a helyszínen tisztázzák, vagy továbbbírányítják a Versenybizottság felé. A versenybírók döntése a játékosok számára végleges, ellene fellebbezésnek helye nincs. Azokban a kérdésekben, amelyekben a Versenybizottság jogosult dönteni, a Versenybizottság döntése végleges, a döntés ellen fellebbezésnek helye nincs.

A Versenybizottság fenntartja a jogot a verseny, vagy egy-egy versenynap törlésére, a verseny lerövidítésére, a versenykiírás megváltoztatására.

### 3. Részvételre jogosultak

Részvételre jogosult minden amatőr golfozó (a Magyar Bajnokságon a magyar állampolgárságúak, illetve lásd az adott versenykiírást), aki tagja az MGSZ bármely klubjának, és a Magyar Golf Szövetségnél regisztrált, vagy tagja külföldi szövetséghez tartozó rendes golfklubnak, és igazolt hendikepje (HCP) a versenykiírásban megjelölt értékhatárnak megfelelő.

Minden játékos köteles egy adott év folyamán saját klubjának színeiben versenyezni. Év közbeni klubváltást köteles a játékos írásban jelezni. Idegen klub csapatában, vagy nevében az anyaklub írásbeli engedélye nélkül versenyző játékos eredményét semmisnek kell tekinteni úgy a ranglistán, mint a csapatbajnokságban.

#### **4. Nevezések, nevezési határidő**

Nevezéseket csak írásos formában, lehet elfogadni, melyet a versenykiírás mellékleteként csatolt űrlap, vagy azzal azonos tartalmú egyéb írásos formátum kitöltésével és a versenykiíráson szereplő címre, határidő előtti megküldésével lehet teljesíteni. Elektronikus úton (e-mail), vagy postai úton történő jelentkezés esetén a jelentkezési határidőig a megadott címre be kell érkezni a levélnek. A játékos kötelessége meggyőződni arról, hogy jelentkezése időben beérkezett-e a jelentkezési címre. A jelentkezési adatlapon feltétlenül szerepelni kell a versenyző elérhetőségének (telefonszám vagy e-mail cím). Hiányosan kitöltött nevezési lap esetén a Versenybizottság saját belátása szerint dönthet a nevezés elfogadásáról. Korábbi versenyről való távolmaradás bejelentkezés ellenére, a score-kártya le nem adása, a verseny feladása okán a Versenybizottság hozhat olyan döntést, hogy nem fogadja el a nevezést. A versenyre történő nevezés egyben a verseny feltételeinek elfogadását jelenti és feltételezi a versenykiírás ismeretét.

#### **5. Nevezési díj**

A nevezési díj a jelentkezés időpontjában esedékes és legkésőbb a verseny megkezdése előtt fizetendő. Ha a nevezési díjat a versenyző időben nem fizeti meg, akkor a Versenybizottság dönthet arról, hogy a játékos nem indulhat a versenyen. Ha egy versenyző a nevezését nem vonja vissza, a 8. pontban leírt eljárás lép életbe.

#### **6. A versenyzők létszámának korlátozása, várakozó lista**

Ha a versenyre több nevezés érkezik, mint a versenykiírásban meghatározott maximális létszám, akkor a magasabb HCP-pel rendelkezők jelentkezését elutasítja a Versenybizottság. Azonos HCP-pel rendelkező versenyzők esetén sorsolás dönt a kiesésről. A sorsolás során figyelembe kell venni, a résztvevők számát az egyes kiírt kategóriákban. A kiesettek közül a legjobb HCP-pel rendelkező 12 versenyző várakozó listára kerül, ahonnan az elfogadott versenyzők visszalépése esetén, HCP sorrendben bekerülhetnek a startlistára. Ezek a versenyzők a startidő előtt „várhatóan legkésőbb” 12 órával értesítést kapnak a Versenybizottságtól.

#### **7. Csoportok összeállítása**

A játékos csoportok (flightok) összeállításánál a HCP sorrend a mérvadó. Több klubból induló versenyzők esetén az azonos klubból indulókat különböző csoportokba kell osztani. Családtagok nevezése esetén a családtagokat külön csoportokba, de lehetőleg egymáshoz közeli indulási idővel kell indítani. A startlista összeállításánál kerülni kell a kívánságra történő csoportbeosztásokat. Az azonos kategóriákban induló játékosokat a hendikepektől függően lehetőség szerint azonos csoportokba kell osztani. Ha az indulók száma nem engedi meg tisztán azonos kategóriában indulók egy csoportba sorolását, akkor úgy kell a

csoportbeosztást összeállítani, hogy legalább három, kényszerhelyzetben minimum kettő játékos egy csoporton belül azonos kategóriában induló legyen.

## **8. Visszalépés a nevezéstől**

A korábban benevezett játékosok és csapatok a hivatalos nevezési határidőt követő 4 órán belül lemondhatják nevezésüket a versenykiírásban megjelölt nevezési címen. Ez esetben a nevezési díjat nem kell megfizetniük. Azon játékosok, akik a versenynevezési határidőt követő 4 órán túl, de a kiírt startidejük előtt 1 órával korábban lemondják részvételüket, a nevezési díj felét kötelesek befizetni a rendezőknek. Azok a játékosok, akik a startidejük előtti 1 óra után, vagy egyáltalán nem jelzik távolmaradásukat a versenytől, kötelesek a teljes nevezési díjat megfizetni és a versenyt rendezők jogosultak a versenyzőt a következő két versenyről, eltiltani.

## **9. HCP módosítás**

Minden egyéni versenyen elért eredmény hatással van a HCP alakulására, ha a verseny feltételei kielégítik az EGA Hendikep Szabályzat és a Versenyszabályzat feltételeit.

## **10. HCP limit**

HCP limit szempontjából a nevezési határidő pillanatában érvényes Exact HCP a mérvadó. A Versenybizottság jogosult a játékos HCP-jének ellenőrzésére, és ha a nevezési határidő napján a korábban bejelentkezett játékos HCP-je a versenynevezés HCP határánál magasabb, jogosult a játékost a nevezési listáról törölni.

Érvényes HCP igazolás nélkül a játékos nem vehet részt a versenyeken.

Match play esetén, ha egy játékos magasabb hendikepet ad meg, ami által befolyásolja az adott vagy kapott ütések számát, a játékost ki kell zárni (6-2.a. szabály)

Stroke play hendikep verseny esetén a játékos mielőtt leadja score-kártyáját a Versenybizottságnak, köteles meggyőződni arról, hogy az érvényes hendikepje fel van-e tüntetve a score-kártyán. Ha a score-kártyáról hiányzik a hendikep, vagy a valósnál magasabb hendikep van feltüntetve, ami a kapott ütések számát befolyásolja, a versenyzőt ki kell zárni (6-2.b. szabály). Ha a versenyző a valósnál alacsonyabb hendikeppel indul, és ez által a valós hendikepjének megfelelő startidőtől eltérő időpontra kerül a startlistára, ranglista versenyen nem kaphat ranglista pontot.

## **11. Gyakorlónap**

Minden nemzeti és nemzetközi (Open) bajnokság előtt legalább egy gyakorlónap áll a versenyzők rendelkezésére.

## 12. Szabályok, helyi szabályok

A versenyeken az R&A Rules Limited (R&A) golfszabályai szerint (mely az MGSZ hivatalos szabálykönyve, beleértve az amatőr státusz szabályait) illetve a Versenybizottság által elrendelt helyi szabályok szerint kell játszani.

A klub helyi szabályait előzőleg az MGSZ-szel kell engedélyeztetni.

*Általános büntetés bármely helyi szabály megsértéséért:*

*Match-play: szakaszvesztés*

*Stroke-play: 2 ütés*

## 13. A labda (5-1. szabály, Megjegyzés)

Olyan labdával kell játszani, amely a R&A által kiadott Szabályos Golfabdák Érvényes Listáján („List of Conforming Golf Balls”) szerepel. A lista a [www.randa.org](http://www.randa.org) címen megtekinthető.

*Büntetés a szabály megsértéséért: kizárás*

## 14. Golfütők nyílt (Open) versenyeken (II. Függelék, 5. a.)

A 15 foknál kisebb dőlésszögű (Loft) „Driver” nem rendelkezhet – az R&A által jóváhagyott készülék mérése alapján meghatározott – 0,830-as értéknél magasabb rugalmassági tulajdonsággal (ld. Golfszabályok II. Függelék, 5. a.). Ezen szabály pro és amatőr játékosokra egyaránt érvényes. A nem engedélyezett ütőket tartalmazó, R&A által folyamatosan aktualizált lista a [www.randa.org](http://www.randa.org) internetes oldalon megtekinthető.

*Büntetés a szabály megsértéséért: kizárás*

## 15. Elütők

Nyílt (Open) Bajnokságokon lehetőség szerint a hátulsó elütőkről kell a versenyt meghirdetni és megrendezni. (Férfiak fehér, nők fekete/kék.) A senior bajnokságokon más elütőkről is rendezhető verseny.

A junior játékosok korosztály szerinti elütőkről ütnek el. A korosztályok a következők:

Gyermek kategória: 12 éves korig (adott év január 1-jéig nem töltötte be a 12. életévet):

Fiúk: Férfi közeli (kék) elütő

Lányok: Női közeli (narancs), ennek hiányában női közép (piros) elütő

Serdülő kategória: 13-15 éves korig (adott év január 1-jéig nem töltötte be a 16. életévet)

Fiúk: Férfi közép (sárga) elütő

Lányok: Női közép (piros) elütő

Junior kategória: 16-18 éves korig (adott év január 1-ig betöltötte a 16. életévet, de nem töltötte be a 18. életévet)

Fiúk: Férfi közép (sárga) elütő  
Lányok: Női közép (piros) elütő

Bármely versenyen, egy kategóriában versenyző játékosoknak ugyanarról az elütőhelyről kell játszaniuk, kivéve a junior korosztályokat.

### **16. Startidő (6-3. szabály, Megjegyzés)**

Minden játékos 5 perccel a startidő előtt az indítónál jelentkezzen. Ha egy játékos a startidejét követő öt percen belül, az indulási helyen játékra készen áll, és amennyiben a 33-7. szabály szerint nem mentesülhet a kizárás alól, a késésért a következő büntetést kapja:

*Match-play: szakaszvesztés az első lyukon*  
*Stroke-play: két ütés az első lyukon*

A büntető elszenvedése mellett a játékos csatlakozhat a csoporthoz.

*5 perccel meghaladó késés esetén a büntetés: kizárás*

A startidő a startlistán megadott időpont, vagy az az időpont, amikor az indító a játékosokat az elütőhelyhez szólítja, attól függően, hogy melyik van később.

### **17. A játék tempója – indokolatlan időhúzás; lassú játék (6-7. szabály)**

Ha egy csoport (flight) a Versenybizottság, vagy a versenybíró meglátása szerint az előttük haladókról leszakad, illetve ha az egyes szakaszokra a csoportnak a megadott előírt játékidőkhöz képest hosszabb időre volt szüksége, a bíró a 6-7. szabály szerint jár el.

A lassú játék és játékos meghatározásához az alábbi szabályok érvényesek:

Az első játékosnak az elütőn 50 mp áll a rendelkezésre az előkészületekhez, mielőtt elüti a labdát. A második és harmadik játékos 40 mp-ig készülődhet. Az első elütés után a további ütéseknel az először ütő játékos 40 mp-ig, a többi játékos 30 mp-ig készülhet az ütéshez. A játéktempó mérése akkor kezdődik, amikor a bíró szerint a játékos ütésre következne. A játékosokkal nem kell közölni az időmérés tényét.

Stableford versenyeknél a labdát fel kell venni, ha az adott szakaszon már nem szerezhetsz pontot a játékos. Amennyiben a játékos mégis befejezi a szakaszt és ezzel késlelteti a játékot, az alábbi büntetések szintén alkalmazhatók.

*Büntetés a szabálytalanság miatt:*

*Match-play: 1. szabálysértés esetén: szakaszvesztés*  
*2. szabálysértés esetén: kizárás*

*Stroke-play:*

1. szabálysértés esetén: 1 ütés büntetés
2. szabálysértés esetén: 2 ütés büntetés
3. szabálysértés esetén: kizárás

A büntető ütések ahhoz a szakaszhoz kell számítani, amelyen a szabálysértés megkezdődött. Ha az időhúzás két szakasz között történt, akkor a büntetés a következő szakaszra érvényes.

Stableford verseny esetén a 32-1.b. 3. megjegyzése szerint a lassú játékos 2. szabálysértése esetén eredménye úgy módosul, hogy a kör össz-pontszámából le kell vonni 2 pontot.

Irányadó szintidők hármás flight-okra, normál pálya- és időjárási viszonyokra:

Par 3-as lyukak:	10-13 perc
Par 4-es lyukak	14-16 perc
Par 5-ös lyukak	17-19 perc
9 lyuk	2:00 – 2:15 között
18 lyuk	4:00 – 4:30 között

Az előírt időt a Versenybizottság határozza, meg melyet ismertetni kell a játékosokkal.

### **18. A játék megszakítása veszélyhelyzet miatt (Megjegyzés a 6-8. b. szabályhoz)**

Ha a Versenybizottság a versenyt veszély (veszélyes időjárás, villámlás) miatt haladéktalanul megszakítja, akkor a játékosok, akik éppen két szakasz tartózkodnak, nem kezdhetik meg a következő szakaszon a játékot mindaddig, míg a Versenybizottság a verseny folytatását nem engedélyezi. A játékszakaszon játszó játékosoknak a játékot a késedelem nélkül meg kell szakítaniuk. Azt a játékost, aki a játékot nem szakítja meg késedelem nélkül, ki kell zárni a versenyből, kivéve, ha 33-7. szabály szerint ez a büntetés elkerülhető, és nem folytathatja a játékot mindaddig, míg erre a Versenybizottság engedélyt nem ad.

*A játék haladéktalan megszakításának jelzése: folyamatos hosszú szirénahang.*

*A játék normál a 6-8. b. szabály szerinti megszakításának jelzése: három egymást követő rövid szirénahang többször ismételve.*

*A játék folytatásának engedélyező hangjelzése: két egymást követő rövid szirénahang többször ismételve.*

### **19. Gyakorlás / ismételt puttolás (7-2. szabály 2. Megjegyzés)**

A Versenybizottság a 7-1, 7-2 és 33-2c. szabálypontoknak megfelelően szabályozhatja a verseny közbeni gyakorlást. Ennek megfelelően a játékos stroke play-ben nem tehet gyakorló ütések (pld. ismételt puttolás) az éppen lejátszott greenen, vagy annak környékén.

*Büntetés a szabály megsértéséért: 2 ütés a következő lyukon.*  
*Büntetés az utolsó lyukon: 2 ütés az utolsó lyukon.*

## **20. Segítők (Caddie-k) (6-4. szabály és Decision 33-1/11)**

PRO-k (hivatásos golfozók) amatőr játékosoknak versenyen nem segíthetnek. Ifjúsági versenyeken segítők (caddie-k) egyáltalán nem lehetnek. A junior kategóriában induló játékosoknak egyéb versenyeken sem lehet segítőjük. (Kivétel a junioroknak rendezett Match-Play-csapatversenyek, ahol a játékot már befejezett játékosok, illetve a csapatkapitány segíthetnek a versenyben még játszó junioroknak.)

*Büntetés a szabály megsértéséért: kizárás*

## **21. Elektronikus kommunikációs eszközök, távolságmérők**

Az elektronikus kommunikációs eszközök, különösen a mobil telefonok és rádiókészülékek használata a játékos, és segítője részéről a verseny idején tilos. (Kivétel: szükséges esetben orvosi segítség hívása.)

*Büntetés a szabály megsértéséért:*  
*Első esetben: 2 ütés büntetés, MP-ben szakaszvesztés*  
*További esetben: kizárás*

Távolságmérő eszközök használata a Szövetség által rendezett versenyeken (Bajnokságok és Magyar Kupa) tilos. A távolságmérő használatának engedélyezéséről a ranglista versenyek esetében a Ranglista kiírás, klubversenyek esetében pedig a helyi szabály rendelkezik.

## **22. Golfkocsi használat**

- a. A játékosnak a versenypálya teljes szakaszát gyalogosan kell megtennie, kivéve, ha a Versenybizottság/versenybírók a játék meggyorsítása érdekében, rövid időre, illetve meghatározott szakaszra kifejezetten megengedik a golfkocsi használatát.

*Büntetés a szabály megsértéséért:*  
*Match-play: Szakaszvesztés minden lyukon, ahol a szabálysértés megtörtént, de legfeljebb 2 lyukon.*  
*Stroke-play: 2 ütés minden lyukon, ahol a szabálysértés megtörtént, de legfeljebb 4 ütés. Amennyiben a szabálysértés két szakasz között történt, a büntetést a következő szakaszra kell alkalmazni.*

*Mindkét játékforma esetében, amint a szabályszegés kiderült, a golfkocsi használatát azonnal be kell szüntetni, máskülönben a játékost ki kell zárni.*

- b. A golfkocsi használatra vonatkozó engedélyezés feltételeit minden verseny aktuális versenykiírása kell, hogy tartalmazza.

- c. A játékos caddie-je – amennyiben ez a versenykiírásban nincs megtiltva – bármely versenyen használhat elektromos autót. Amikor a játékosnak az előírt kört gyalogosan kell megtennie, a játékos a caddie-je által vezetett golf kocsit közlekedésre az előírt kör alatt semmilyen célból és bármilyen rövid távolságon sem veheti igénybe.

## **23. Dopping**

A MGSZ hatályos Dopping-szabályzatának betartása minden versenyzőre kötelező érvényű.

## **24. Sportszerűtlen viselkedés**

Ha egy versenyző sportszerűtlenül, vagy durván sportszerűtlenül viselkedik, a Versenybizottság kizárhatja a játékos az adott versenyből és Fegyelmi eljárást kezdeményezhet.

Durván sportszerűtlen viselkedés, ha a játékos a golfsportban tradicionális és mindenki által elismert viselkedési szabályok ellen vét (pl. a szabályok szándékos megsértése, lemondás nélküli távolmaradás, az etikett szándékos megszegése, versenyeredménnyel való manipulálás, trágár beszéd, illetlen viselkedés stb.).

A játékosok kötelesek az MGSZ által kiadott Etikai kódex szerint viselkedni. Az etikai vétségek esetén az Etikai kódexben leírt eljárás követendő.

## **25. Rendelkezések csapatversenyekre**

### **a. Oktatás-tanácsadás (8-2.b. szabály megjegyzése)**

Csapatversenyeken a 8-1. szabályhoz képest csak a megnevezett csapatkapitány illetve a caddie adhat tanácsot a versenyző(k)nek. A csapatkapitány, ha maga is játszik a versenyen, akkor a saját játékidéje alatt csak a partnerének adhat tanácsot.

*Büntetés a szabály megsértéséért:*

<i>Match-play:</i>	<i>Szakaszvesztés</i>
<i>Stroke-play:</i>	<i>2 ütés</i>

A kapitány személyét, aki csak amatőr lehet, a verseny kezdete előtt ismertetni kell a Versenybizottsággal.

*Büntetés a szabály megsértéséért:*

*A csapat kizárása a fordulóról. Match-play esetén a csapat minden tagja a fordulót elveszti.*

### **b. Elektronikus kommunikációs eszközök, golf kocsi használata**

Elektronikus kommunikációs eszközök használata a pályán tilos. A csapatkapitányok részére kivételes, csapatkapitányi feladatával összefüggő esetekben megengedhető. Ha a kapitány (a

Versenybizottság engedélye által meghatározott eseteken kívül–megsérti a rendelkezést, elveszíti a lehetőséget, hogy csapatkapitányi feladatait a pályán lássa el.

A golf kocsi használata (vezetése, vagy azzal történő utazás) úgy a csapatkapitányoknak, mint a játékosoknak tilos, kivéve azon eseteket, amikor a Versenybizottság/versenybírók a játék meggyorsítása érdekében azt rövid időre engedélyezik.

### **c. A versenykiírás feltételeinek megsértése**

- A csapatösszeállítás kritériumainak,
- A csapatösszeállítás leadási határidejének,
- A jelentkezés módjának megsértése esetén a büntetés:

<i>Stroke-Play:</i>	<i>A csapat kizárása az adott fordulóból</i>
<i>Match-play:</i>	<i>A csapat kizárása az adott fordulóból, az eredmény „nulla” nyert match-ként lesz jegyezve.</i>

## **26. Eredmények, azonos eredmények**

Ha egy versenykiírás másként nem rendelkezik, a következő szabály szerint kell eljárni:

Stroke-play:

a.) Valamely bajnokság 1. helyezettjét azonos eredmények esetén egy lyukról-lyukra történő szétütés (play-off) dönti el, a Versenybizottság által meghatározott szakaszokon. A szakaszok sorrendjét is a Versenybizottság határozza meg.

Ha több mint két azonos eredményt elért játékos között szétütés dönt, akkor a szétütés eredménye csak az első hely sorsát dönti el, a további helyezések az eredeti kiírás szerint alakulnak.

b.) a további helyezettek azonos eredménye esetén az utolsó 36, (72 lyukas verseny esetén), 18, 9, 6, 3, 1 lyukak eredménye dönt.

c.) Nettó kiértékelésű versenyeken az első hely kivételével a Hendikep szerint is el lehet dönteni a holtversenyt.

Match-play:

Döntetlen eredmény esetén a játékot az első olyan szakaszig kell játszani, ahol az egyik játékos nem nyer.

A holtverseny eldöntésének módjáról a versenykiírásban rendelkezni kell.

HCP módosító versenyeken az eredményeket, függetlenül a verseny formájától, stableford nettó pontokban is nyilvánosságra kell hozni és a klubokkal Interneten, vagy telefaxon közölni kell.

## **27. A verseny befejezése (34-1. szabály)**

Stroke-play és Match-play döntők a hivatalos eredményhirdetéssel fejeződnek be. Egyéb páros match-play versenyek a két játékos eredményeinek a Versenybizottságnál történő leadásával fejeződnek be.

## **28. Óvás**

34-1-es és a 2-5-ös szabályok szerint. A Versenybizottság óvási díjat határozhat meg a versenykiírásban.

## **29. Díjak**

- a. A Magyar Golf Szövetség az általa meghirdetett bajnokságokra vándordíjakat és egyéb díjakat adhat ki. A vándordíjakat nem lehet örökre birtokolni. A díjat abban a klubban kell őrizni, amely klub játékos vagy csapata elnyerte. A klub köteles a nyertes nevét az eredetivel megegyező módon a díjra felvésetni, köteles továbbá a díj épségét megvédeni, a díjat karbantartani, és megtisztított állapotban a következő verseny kezdete előtt legalább két héttel a Szövetséghez visszajuttatni.
- b. Stableford versenyeken 46 nettó Stableford pontnál jobb (azaz 47 és afeletti) illetve stroke-hcp játék esetén nettó 61 ütés és az alatti eredmény nem kerül díjazásra (kivéve az 1. és 2. hendikep kategóriában játszó játékosok esetén), de a hendikep változás végrehajtásra kerül. Amennyiben nem ranglista, hanem klubversenyen a klub a 46 Stableford pontnál jobb eredményeket is díjazni kívánja, úgy azt az adott Versenykiírásban (a Versenyszabályzat fenti bevezetőjének 3. bekezdése szerint) ezt külön fel kell tüntetnie.

Jelen Versenyszabályzatot a Magyar Golf Szövetség a 2007. május 2-án tartott elnökségi ülésén elfogadta, majd 2007. november 26-i, 2009. május 5-i, 2010. április 8-i ülésén módosította. Érvényes 2010. április 8.

Sugár András  
Elnök